

**GAME PEMBELAJARAN MATERI IQRO 1 PADA TAMAN PENDIDIKAN
AL-QUR'AN (TPQ) NURUL HIKMAH DESA GEMPOLSEWU
KABUPATEN KENDAL MENGGUNAKAN UNITY**
(*IQRO 1 MATERIAL LEARNING GAME ON TAMAN PENDIDIKAN AL-QUR'AN (TPQ)
NURUL HIKMAH GEMPOLSEWU KENDAL USING UNITY*)

Muhammad Yusuf
Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi
Universitas Semarang
Muhammadyusuf532@gmail.com

ABSTRACT

Taman Pendidikan AL-Qur'an (TPQ) Nurul Hikmah is located in Gempolsewu, Kendal is the one of Islamic Religious oriented educational institutions. However, there are still many children who are less interested in taking lessons or go to the madrasa (school) because the madrasa lessons are boring for children and prefer to play. This research produced a Windows-based iqro 1 learning game for children aged 5-10 years at TPQ Nurul Hikmah is located in Gempolsewu, Kendal. This game uses a prototype system development method that will be built using Unity Software. The results of this research were iqro 1 material learning games that were built using the C# programming language. With the learning game iqro 1 material on TPQ Nurul Hikmah is located in Gempolsewu, Kendal is expected to be able to help teaching and learning activities more interesting and fun that will make children diligently go to madrasa.

Keywords : TPQ, Iqro, Learning, Game, Unity.

ABSTRAK

Taman Pendidikan Al-Qur'an (TPQ) Nurul Hikmah Ds. Gempolsewu Kab. Kendal adalah salah satu lembaga pendidikan berorientasikan Agama Islam. Akan tetapi masih banyak anak – anak yang malas atau kurang berminat mengikuti pelajaran ataupun berangkat ke madrasah dikarenakan pelajaran madrasah yang membosankan bagi anak-anak dan lebih memilih untuk bermain. Penelitian ini menghasilkan sebuah *game* pembelajaran materi *iqro* 1 berbasis *windows* untuk anak usia 5-10 tahun pada TPQ Nurul Hikmah Ds. Gempolsewu Kab. Kendal. *Game* ini menggunakan metode pengembangan sistem *prototype* yang akan dibangun menggunakan *Software Unity*. Hasil dari penelitian ini adalah *game* pembelajaran materi *iqro* 1 yang dibangun menggunakan bahasa pemrograman *C#*. Dengan adanya *game* pembelajaran materi *iqro* 1 pada TPQ Nurul Hikmah Ds. Gempolsewu Kab. Kendal ini diharapkan dapat membantu kegiatan belajar mengajar lebih menarik dan menyenangkan yang akan membuat anak – anak rajin berangkat ke madrasah.

Kata Kunci : TPQ, *Game*, Pembelajaran, *Iqro*, *Unity*.